



UX/UI Designer

Spécialisée en design centré humain

Qui suis je ?

Jeune Designer (23 ans), spécialisée en UX/UI et gestion de projet, je m'intéresse particulièrement à la façon dont le design peut avoir un impact positif sur les utilisateurs.

Je suis engagée et prête à soutenir une ambiance créative et collaborative au sein de mes équipes.

Curieuse, j'apprends vite et j'ai à cœur de mettre mes compétences au service des projets, notamment dans les domaines de la santé, du bien-être et de l'espace public.

Me contacter

aline.crtv@gmail.com

07.80.31.62.77

aline-courty.fr

Permis B – véhiculée



Mes formations

DSAA Design interactif (Bac+5) – Lycée Léonard de Vinci, Villefontaine
Alternance – Métropole de Lyon, Le Lab des Espaces Publics (1 an)

DNMADE Design Numérique (Bac+3) – Lycée Jean Monnet, Yzeure.
Stage – Handicap International (3 mois).

Collaboration et réalisations principales

France Alzheimer – Application “Les Inséparables”

- Conception d'une application pour soutenir les aidants familiaux.
- Focus sur les besoins : parler, relayer, planifier, se reposer.
- Impact : outil visant à améliorer leur bien-être et à prévenir l'épuisement.

Ce projet m'a permis de mettre mes compétences au service d'un enjeu humain et de progresser en UX centrée utilisateur.

Métropole de Lyon – Place Edgar Quinet (lien intergénérationnel)

- Aménagement urbain favorisant le lien social entre générations.
- Création et organisation d'une rencontre intergénérationnelle
- Impact : création d'un espace inclusif et testé avec les habitants.

Ce projet m'a appris à gérer la coordination de projets collectifs et à travailler avec différents acteurs.

Bien vivre chez soi – Lutter contre l'âgisme

- Conception de deux outils pédagogiques immersifs (“Dilemme”, “Si tu savais”) pour sensibiliser aux discriminations liées à l'âge.
- Impact : permettre aux participants de réfléchir et de comprendre les enjeux de manière interactive.

J'y ai développé ma créativité et ma capacité à concevoir des expériences engageantes sur des sujets complexes.

Handicap International – Pyramides de chaussures

- Installation narrative et ludique pour sensibiliser sur les attaques des mines antipersonnel.
- Contraintes : petit budget, public varié, accessibilité.
- Impact : installation intégrée à l'événement 2022.

Expérience qui m'a permis de transformer des contraintes en solutions créatives et accessibles.

Mes compétences

Compétences techniques

- UX/UI : prototypage, tests utilisateurs, maquettes interactives (Figma, Adobe XD).
- Mise en place et documentation de design systems
- Handoff aux développeurs et compréhension des logiques front-end (HTML/CSS).
- Création de micro-interactions et animations
- Capacité à produire des livrables complets et à apprendre rapidement de nouveaux outils selon les besoins du projet
- Tests utilisateurs, recherches terrain, analyse quantitative et qualitative

Compétences organisationnelles

- Gestion de projet : organisation et suivi des tâches, priorisation des actions, adaptation au cadre collaboratif et aux ajustements progressifs.
- Coordination d'équipe et continuité de projet
- Capacité à s'adapter à différents contextes
- Capacité à documenter et présenter les projets de manière structurée
- Motivée par l'apprentissage et la progression dans mon rôle

Compétences relationnelles

- Expérience durant mon alternance dans la gestion d'équipe
- Fédérer et accompagner, tout en restant à l'écoute.
- Présentation et vulgarisation de projets à clients et parties prenantes